# 7. História

- Envolver o jogador com o passado dos elementos tóxicos (como se fosse uma lição para a pessoa aprender sobre os perigos dos vilões do jogo)

## 7.1. Sinopse

## 7.2. História completa

A bilhões de anos atrás, em uma galáxia distante, conhecido como Elementarion, havia quatro planetas onde habitavam seres elementares da natureza que viviam em harmonia e prosperidade. Os Líderes dos reinos planetários convocaram seus filhos, Honõ guerreiro do fogo, Mizu guerreira da água, Kuki guerreira do ar, e Ishi guerreiro da pedra, para uma missão onde devem salvar planetas que estão à beira da extinção.

Enquanto vagavam pelo espaço entre as galáxias, localizaram um lindo planeta onde habitavam animais reptilianos e mamíferos. Mas ao acaso dos acontecimentos viram um enorme meteoro que iria aniquilar todo o planeta desses seres vivos. Com todas as suas forças arriscaram suas vidas para proteger o planeta, mas infelizmente, não eram fortes o bastante, em vez disso, se fundiram ao meteoro e conseguiram reduzir o impacto ao planeta, salvando pelo menos 1% dos seres do planeta.

Devido ao impacto, os seres elementares entraram em sono profundo e seus corpos começaram a contribuir com o ciclo evolutivo dos seres vivos remanescentes. Com o processo evolutivo dos corpos orgânicos e naturais, o planeta começou a retomar a vida e a criar as mais diversificadas raças de animais, plantas e minerais.

Ao despertarem de seu sono profundo, os seres elementares descobrem que o lindo planeta que encontraram havia sido alterado e que corria risco de extinção novamente, mas dessa vez de seres elementares tóxicos produzidos pelos seres que se denominam os donos do planeta, os seres humanos.

## 7.3. História progressiva

- acontecimento pós historia completa, continuação da história...

## 7.4. Instrumentos de narrativa

## 7.5. Trama secundaria

Missões objetivos

## 7.5.1. Trama #1 (Recrutamento)

Na primeira etapa da jornada do personagem inicial, escolhido pelo jogador, ele deverá lutar contra os outros elementos primordiais, tendo como seu primeiro oponente o elementos em que ele tem vantagem. Após vencer a luta o elemento derrotado, ele é recrutado para se juntar na campanha. Tendo vencido e recrutado os 3 elementos primordiais, o jogador completa a primeira missão. Ele retorna ao ambiente inicial para completar mais missões atribuídas a ele.

## 7.5.2. Trama #2

a

## 7.5.3. Trama #3

a